实验报告（第二次上机）

电自2003 赵洪

**//main.cpp**

#include<iostream>

#include"man.h"

using namespace std;

int main()

{

int a, b, c, d, e;

cout << "Please enter your numbers: " << endl;

cin >> a >> b >> c >> d >> e;

cout << "The maximum is: " << max(a, b, c, d, e) << endl;

cout << "The minimum is: " << min(a, b, c, d, e) << endl;

return 0;

}

**//man.h**

#pragma once

#ifndef MAX\_H

#define MAX\_H

int max(int f, int g, int h, int j, int k);

#endif // !MAX\_H

#ifndef MIN\_H

#define MIN\_H

int min(int f, int g, int h, int j, int k);

#endif // !MIN\_H

**//max.cpp**

#include<iostream>

#include"man.h"

using namespace std;

int max(int f, int g, int h, int j, int k)

{

int t;

int i;

int a[5]{ f,g,h,j,k };

for (i = 0,t=a[0]; i < 5; i++)

{

if (a[i] > t)

t = a[i];

}

return t;

}

**//min.cpp**

#include<iostream>

#include"man.h"

using namespace std;

int min(int f, int g, int h, int j, int k)

{

int t;

int i;

int a[5]{ f,g,h,j,k };

for (i = 0,t=a[0]; i < 5; i++)

{

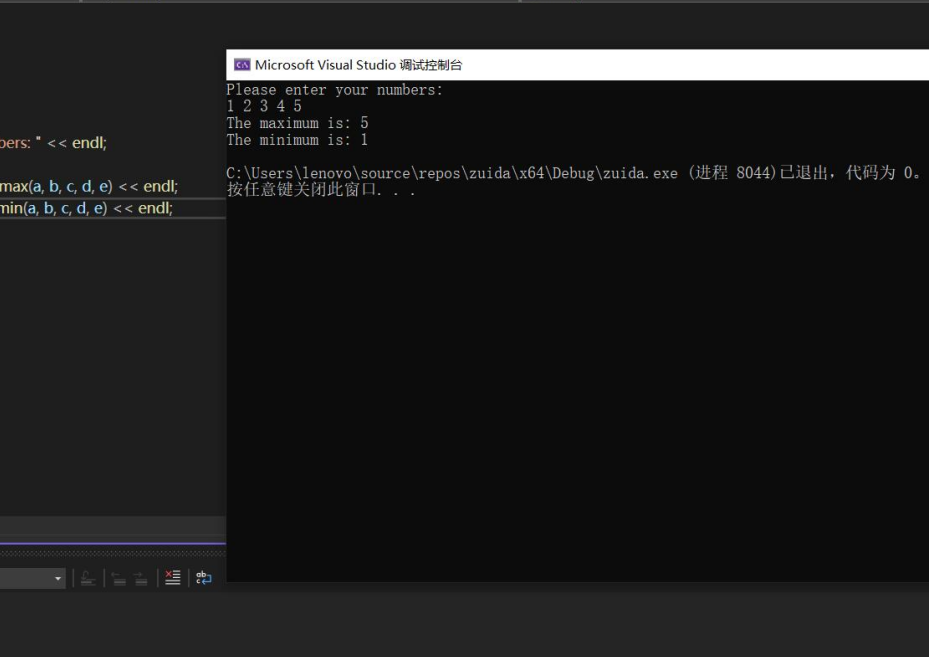
if (a[i] < t)

t = a[i];

}

return t;

}



通过本次实验学会了如何使用多文件进行编程，用多文件来存放这些代码，有利于我们对项目进行维护，减少调试时工作量会非常大。多文件处理代码可以根据代码实现的功能，将其划分成不同的模块，用不同的函数来表示出来，放在不同的文件里，这样的话，能使代码更清晰、明了，这也有利于我们对这份代码的维护，极大提高了对多文件代码编程的便利性。